**第十九届全国中小学电脑制作活动指南修正说明**

1.删除计算机程序设计（创意编程）项目的评比指标。
2.修正附表2“数字创作评比”推荐作品登记表中的部分项目名称，使与指南中项目设置保持一致。
3.WER能力挑战赛竞赛规则

第26页：
4.5软件：为了鼓励学生自主编程及真实考察学生的编程水平，参赛队只允许使用厂家提供的原版软件，参赛队不得使用遥控调试并记录数据的方式完成编程。
修正为：
4.5程序：为了鼓励学生自主编程及真实考察学生的编程水平，参赛队不得使用遥控调试并记录数据的方式完成编程。
注：不限制厂家，但参赛队应充分尊重知识产权，使用正版授权的编程软件。

第31页：
参赛队的最终得分为3轮场地任务竞赛得分总和，每个组按总成绩排名，最终得分高的排名靠前。如果出现局部并列的排名，按如下顺序决定先后：
（1）3轮用时总和少的排名在前；
（2）重启次数少的排名在前；
（3）所有场次中完成单项任务(得分为满分)总数多的排名在前；
（4）机器人重量轻的排名在前，或由裁判确定。
修正为：
参赛队的最终得分为2轮场地任务竞赛得分总和，每个组按总成绩排名，最终得分高的排名靠前。如果出现局部并列的排名，按如下顺序决定先后：
（1）2轮用时总和少的排名在前；
（2）重启次数少的排名在前；
（3）所有场次中完成单项任务(得分为满分)总数多的排名在前；
（4）机器人重量轻的排名在前，或由裁判确定。
注：成绩排名应以2轮计算，与规则中2轮比赛保持一致。